



# RIVERMED



Le Centre Méditerranéen de l'Environnement (CPIE des Pays de Vaucluse) qui s'est impliqué dès sa création en 1989 dans l'éducation aux risques majeurs, a étendu son champ d'action à la réalisation d'outils pédagogiques dans le cadre d'un programme européen réalisé en partenariat avec des associations d'éducation à l'environnement piémontaises et catalanes.

Ce programme, baptisé RIVERMED a permis de mettre au point un kit d'outils consacré aux **inondations**. Il est constitué d'un jeu de rôle (conçu par le CME), d'une exposition itinérante et d'un cédérom, tous trois traduits en quatre langues (français, italien, espagnol et catalan).

Jeu de table utilisé par une demi classe (environ 12 élèves).

Les joueurs sont répartis en 6 équipes. Chaque équipe devient un conseil municipal qui a pour mission d'aménager un territoire sujet à des inondations d'ampleurs variées. Ces territoires, traversés par des cours d'eau, sont représentés par des cartes de 45X45 cm, et reconstituent un bassin versant en s'assemblant.

Les différentes équipes vont devoir organiser l'extension urbaine de leur commune et pourront se doter d'outils de protection, de prévision et de prévention pour se protéger des inondations.

Ces mesures pourront parfois créer des conflits d'usage entre les communes (certains aménagements peuvent en effet augmenter les risques d'inondation chez les voisins).

Un budget sera également confié à chaque équipe. Celles-ci devront donc prendre en compte le paramètre financier dans leurs prises de décision.

En s'appropriant un territoire, les élèves, en recréant une dynamique urbaine que connaissent la plupart des villes et villages méditerranéens depuis ces dernières décennies, vont ainsi être sensibilisés à la notion de risque.

## Le jeu de rôle

## Ses objectifs

- Montrer la complexité du problème de lutte contre les inondations en raison des différents paramètres physiques (relief, végétation, climat...) ou humains (urbanisme, agriculture et forêt, tourisme, industrie, aménagement du territoire...).
- Présenter les différents types d'aménagements favorisant ou limitant les crues.
- Présenter les effets maléfiques mais aussi bénéfiques des crues.

## Les modalités d'utilisation de l'outil

Un maître de jeu : enseignant, animateur

12 à 18 joueurs (**tout public à partir de 10 ans**)

Quelques pré-requis sont nécessaires pour les joueurs : lien entre occupation des sols et ruissellement, notion de lit majeur et lit mineur, connaissance des digues...

Une grande table : le jeu étalé fait 90 x 135 cm

Compter au moins 2 heures pour une partie.

## Comment et où se le procurer ?

**Centre Méditerranéen de  
l'Environnement**

**41, Cours Jean Jaurès  
84000 AVIGNON**

**Tél : 04.90.27.08.61**

**Fax : 04.90.86.82.19**

**E-mail : [cmecpie84@cme-cpie84.org](mailto:cmecpie84@cme-cpie84.org)**

**Site : <http://cme-cpie84.org>**